

Управление образования Администрации Петуховского муниципального
округа Курганской области

ПРИКАЗ

от «5» 02 2025 года

№ 29

О проведении муниципального конкурса молодежных команд КВН

В целях организации мероприятий по работе с молодежью, развития художественной самодеятельности учащихся, молодежи, воспитания творческого мышления и организации досуга молодежи, реализации творческого потенциала, выявления и поддержки талантов, а также расширению круга интересов молодёжи Петуховского муниципального округа

Приказываю:

1. Провести муниципальный конкурс молодежных команд КВН «Веселый Гусь – 2025» 28 февраля 2025 года на территории города Петухово.
2. Утвердить Положение о проведении муниципального конкурса молодежных команд КВН (приложению 1)
3. Назначить ответственного за проведение игры КВН методиста Дома творчества Бердникову Наталью Николаевну и методиста Управления образования Грачеву Ольгу Николаевну
4. Организация молодежных команд КВН от всех образовательных организаций обязательна.
5. Контроль, за выполнением данного приказа оставляю за собой

Врио начальника Управления
образования Администрации
Петуховского муниципального округа



В.А. Снегирёва

Положение о проведении муниципального конкурса молодёжных команд КВН.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия организации и проведения конкурса молодёжных команд Клуба Весёлых и Находчивых (далее — Игра) среди городских и сельских команд Петуховского МО.

1.2. Учредителем и организатором конкурса является Управление образования Администрации Петуховского муниципального округа

2. Цели и задачи Игры:

2.1. Цель Игры: вовлечение молодежи, проживающей в сельской местности, в творческую деятельность воспитание патриотических чувств к малой Родине.

2.2. Задачи Игры:

- популяризация жанра КВН среди молодежи;
- выявление и поощрение талантливой молодежи, предоставление возможностей для реализации творческих способностей;
- поддержка команд КВН муниципального уровня;
- организация культурного досуга в сельской местности;
- воспитание любви и патриотизма к малой Родине;
- развитие дружеских связей между молодежью, проживающей в различных муниципальных образованиях Курганской области.

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются команды КВН численностью до 10 человек, сформированные в школьных образовательных учреждениях Петуховского муниципального округа и ПТМЭСХ (не менее 3/4 команды должны составлять дети и молодежь в возрасте от 12 до 18 лет).

Каждая команда должна предоставить сопровождающего, который будет помогать звукорежиссеру, и отвечать за музыкальное сопровождение выступления команды. Фонограммы должны быть предоставлены на своём ноутбуке или flash-носителе

3.2. Требования к выступлению команд:

- культурный сценический уровень (культура речи, поведение на сцене);
- находчивость, юмор;
- зрелищность и музыкальность;
- собственный материал;
- отсутствие пошлости, ненормативной лексики и иных отступлений от моральных и воспитательных принципов;
- фонограммы и видеофайлы должны быть качественными и быть представлены на цифровых носителях, фото и видеоматериалы сдаются отдельно;
- наличие флеш-носителя с загруженными фонограммами и видеофайлами для звукооператора

3.3. Для участия в Игре необходимо в срок до 12 февраля 2025 года (подать заявку на адрес электронной почты gra4.olga87@yandex.ru, согласно форме (приложение 2). Заявку на участие в Игре подает руководитель команды КВН.

3.4. Направление заявки означает согласие участников (их законных представителей) на обработку персональных данных, размещение видеоматериалов с игры КВН в сети Интернет и на сайтах СМИ

4. Порядок проведения чемпионата

4.1. Этапы чемпионата

- первый (муниципальный) 28 февраля 2025 года:
- второй (зональный) зона Восток – 11 марта 2025 года МБУК «Лебяжье-Востокский СКЦ»;
- третий (финальный) – 1 апреля г. Курган.

4.2. Игра проводится по форме соревнования между двумя и более командами, которые подготавливают к выступлению творческие задания. Конкурсы, темы и длительность выступления прописаны настоящим положением. Жюри выставляет командам оценки после каждого конкурса и по итогам игры определяет команду-победительницу.

4.3. Тема игры КВН «Веселый Гусь собирает друзей»: **«Молодежный сезон».**

4.4. Игра пройдет по следующей схеме:

1) **Конкурс «Приветствие» - тема «Молодежный стиль!».** Конкурс, в котором команда знакомится со зрителем в формате визитной карточки, фристайла и т.д. (5-6 минут), максимальная оценка – 5 баллов;

2) Импровизационный конкурс - может проходить в разных форматах (разминки, ситуации, гиф разминки и т.д.). От команд требуется приготовить два интересных вопроса и смешные ответы к ним, максимальная оценка – 5 баллов;

3) **Домашнее задание тема «Молодым везде дорога».** Конкурс, в котором команда показывает выступление связанное одной сюжетной линией. В выступлении приветствуются костюмы, реквизит и т.д. (5 мин на домашнее задание) – максимальная оценка – 5 баллов.

4.5. Победитель первого (муниципального) этапа Игры становятся участниками второго (зонального) этапа, который будет проводиться по территориальным зонам:

- зона «восток»: участвуют команды из Лебяжье-Востокского, Макушинского, Мокроусовского, Петуховского, Частоозерского муниципальных округов.

5. Оргкомитет игры

5.1. Оргкомитет осуществляет общее руководство организацией и проведением Игры:

- 5.1.1. Разрабатывает положения, формы проведения, программу и тематику Игры;
- 5.1.2. Обрабатывает заявки на участие в Игре;
- 5.1.3. Устанавливает порядок выступления команд на Игре;
- 5.1.4. Формирует состав жюри и редакторов Игры;
- 5.1.5. Отвечает за размещение команд во время Игры и контроль за соблюдением правил безопасности.

5.2. Оргкомитет сохраняет за собой право:

- 5.2.1. Корректировать условия проведения конкурсных мероприятий;
- 5.2.2. Лимитировать время выступления команд;
- 5.2.3. Включать в программу дополнительные конкурсы и выступления;
- 5.2.4. Изменять сроки проведения мероприятия, в случае изменения сроков проведения или отмены мероприятия, оргкомитет оповещает участников, посредством размещения информации по email или мессенджерах;

5.2.5. Отстранить команду от участия либо засчитать техническое поражение за нарушение одного или нескольких пунктов настоящего положения.

6. Жюри Игры и критерий оценок

6.1. Жюри формируется Оргкомитетом в количестве не менее 5 (пяти) человек.

6.2. Жюри оценивает выступление команд по балльной системе. Во время игры жюри индивидуально выставляет оценки за каждое конкурсное выступление, баллы суммируются, и по итогам выставленных оценок определяется команда победитель. Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

6.3. Судейство производится по следующим критериям: раскрытие темы, юмор, сценарное достоинство программы, режиссерское построение, находчивость и импровизация, артистизм исполнителей, музыкальное оформление программы, соответствие теме, соблюдение временного регламента, сценическая культура.

6.4. Соблюдение временных рамок конкурсных заданий обязательно.

7. Награждение

7.1. Всем участникам Игры вручаются дипломы. Победители, набравшие наибольшее количество баллов по итогам всех конкурсных заданий, награждаются дипломами I, II и III степени.

7.2. Организаторы Игры оставляют за собой право присуждать дополнительные номинации.